

# Minecraft コマンドマニュアル (Bedrock Edition [統合版] 1.20)

2024 年 4 月 27 日



## 第 1 章

# コマンドの使い方ガイド

## コマンド入力のやりかた

### チャット欄への入力

Minecraft でコマンドを入力するには、ゲーム内のチャットウィンドウを使用します。キーボードを使用している場合は、ゲーム中に **T** キー（デフォルト設定）を押すと、チャットウィンドウが開きます。

チャットウィンドウにスラッシュ **/** から始まるコマンドを入力し Enter キーを押すと、チャットとして発言するかわりにコマンドが実行されます。コマンドはスペースを使って区切り、必要に応じて引数を指定します。

### コマンドの補完

Minecraft には、コマンドの補完機能があります。コマンドの最初の数文字を入力し、キーボードの **Tab** キーを押すと、マッチするコマンドの候補が表示されます。これにより、長いコマンドを素早く正確に入力することができます。

### コマンドの履歴

コマンドを入力する際、過去に入力したコマンドの履歴を参照することができます。**↑** キー（Switch 版では上ボタン）を押すと、以前に入力したコマンドが順番に表示されます。これにより、同じコマンドをすぐに再度入力できます。

### Switch へのキーボードの接続

Minecraft を Nintendo Switch でプレイする際、コントローラーでコマンドを入力することもできますが、パソコンのキーボードを使用してより効率的にコマンドを入力す

ることができます。キーボードを Switch に<sup>せつぞく</sup>接続する方法には、<sup>おも</sup>主に以下の二つの方法があります。

### TV モードを利用して、スタンドに接続する

Nintendo Switch をテレビと接続し、TV モードでプレイしている場合、キーボードを Switch のスタンドに接続することができます。スタンドの USB ポートを使用してキーボードを接続することで、ゲームプレイ中にコマンドを入力する際にキーボードを使用することができます。

### Type-C アダプターを利用して本体に直接接続する

Nintendo Switch 本体には USB Type-C ポートがあります。このポートに USB Type-C OTG アダプターを接続することで、キーボードを直接 Switch 本体に接続することができます。

## コマンドブロック

コマンドブロックを入手するには、チャットウィンドウで以下のコマンドを実行します。

```
/give @s command_block 1
```

コマンドブロックを編集する（**ZL**もしくは右クリック）ことで、実行するコマンドを設定したり、コマンドを実行するタイミングを設定できます。

シングルプレイでは、コマンドブロックの編集には「チートを有効」をオンにしなければならない。マルチプレイでは、コマンドブロックの編集はクリエイティブモード、かつオペレーター権限を持つプレイヤーのみが行える。

### インパルスモード

ブロックが受けとったレッドストーン信号が OFF から ON に変化したときに、コマンドを実行します。

コマンドを一度実行したあと、レッドストーン信号が ON の状態が保持されている間は、コマンドは実行されません。再度コマンドを実行するためには、一度レッドストーン信号が OFF にしてから、もう一度 ON にする必要があります。

### レッドストーン動力の設定

このモードでは、通常「動力が必要」に設定して使用します。「常時実行」に設定した場合、外部からの入力に関係なくレッドストーン信号が ON の状態が保持されてしまうため切り替わりが検知できず、設定時以外でコマンドが実行できません。

## チェーンモード

このモードは、このブロックを指し示す向きに設置された、隣接する別のコマンドブロックが実行されたときに、このブロックに設定されたコマンドが続けて実行されます。

### レッドストーン動力の設定

このモードでは、「動力が必要」に設定すると、このブロックがレッドストーン動力を受け取っている状態でのみ、隣接する別のコマンドブロックが実行されたときに、コマンドが実行されます。

### 条件付きの設定

このモードでは、「条件付き」に設定すると、隣接する別のコマンドブロックが実行に成功したときにのみ、このブロックに設定されたコマンドが続けて実行されます。

### ループ実行

レッドストーン信号により起動される仕組みと異なり、チェーンコマンドブロックはそれを起動したコマンドブロックの実行と同一ティックで実行されます。同一ティック内で同じチェーンコマンドブロックを二度実行しようとする、ループを検知し停止します。

## リピートモード

このモードでは、ブロックが世界に存在している限り、設定したコマンドが無制限に実行されます。コマンドが実行される間隔は、1 ティックです。1 ティックは 1/20 秒です。Minecraft は 1 ティックごとにイベントを処理します。

### レッドストーン動力の設定

このモードでは、「動力が必要」に設定すると、このブロックがレッドストーン動力を受け取っている間だけ、繰り返しコマンドを実行します。リピートモードで使用するときは、「動力が必要」に設定し、レバーなどでコマンドの実行を切り替えられるようにしておくほうが便利でしょう。

### コマンドブロックからのレッドストーン信号の出力

コマンドの実行に成功したとき、コマンドブロックはレッドストーン信号を出力します。また、この信号の強度は実行に成功した数と同じです。この仕組みにより、コマンドにより判別できる条件が満たされたときだけトラップドアを動作させる・電灯を点灯させるなどの仕組みを作ったり、レッドストーンコンパレータと組み合わせることで、座標で定義したエリア内のエンティティの数により動作が変わる仕組みを作ることができます。

### コマンドブロック自体にレバーやボタンを設置

コマンドブロックの隣ではなく、コマンドブロックに直接レバーやボタンをくっつけた場合は、しゃがんでから設置すると、コマンドブロックの設定画面が開かずに、レバーやボタンを設置することができます。


### コマンドが解除できなくなった場合

コマンド設定のミスにより暴走してしまい、Minecraft の動作が遅くなってしまったり、コマンドブロックに近づくなくなった場合は、メニューからコマンドブロックを有効にするオプションを Off にすると、コマンドの実行を一時停止することができます。停止している間に問題のブロックを直すことができますでしょう。

## 話しかけるとコマンドを実行する NPC を配置する

NPC(non-playable character) とは、ショップの店員のように、プレイヤーが操作できないキャラクターのことです。Minecraft では、以下のコマンドで NPC を配置できます。

```
/summon npc ~~~
```

NPC を編集する ( もしくは右クリック) ことで、NPC 設定画面を表示できます。設定画面では、NPC の名前やネームタグの色を設定できます。また、NPC が実行するコマンドを設定できます。

以下の三つの実行モードから選べます。

入力時 NPC との会話画面を開くときに実行

終了時 NPC との会話画面を閉じるときに実行

ボタンのモード NPC の会話画面にボタンが表示されるようになり、ボタンを押したときに実行

コマンドの動作確認をするためには、パーソナルモードを「サバイバル」もしくは「ア

ドベンチャー」に変更し、話しかけてください。





## 第 2 章

# コマンド一覧

### コマンド一覧を表示するコマンド

```
/help ページ番号
```

実行できるすべてのコマンドの一覧を表示する。コマンド一覧は長いので、複数のページに分割されて表示される。**ページ番号**に何ページ目の情報を読みたいか数字を指定する。**/?**も同じコマンド。

```
/help コマンド名
```

**コマンド名** 詳しい説明を読みたいコマンドの名前を入力する。

### プレイヤー関連コマンド

### ワールド関連コマンド

```
/setblock x y z ブロック名
```

### アイテム関連コマンド

## データ操作&コマンド実行関連コマンド

### execute as ... コマンド

```
/execute as エンティティ run コマンド名
```

### execute if ... / execute unless ... コマンド

```
/execute if score プレイヤー名 オブジェクティブ名  
matches 値 run コマンド名
```

## サーバー管理関連コマンド

## カメラ操作コマンド

### camera ... set ... コマンド

```
/camera プレイヤー set minecraft:first_person
```

**プレイヤー** のカメラの視点を一人称視点（キャラクターのが見ている視点）に切り替えます。

```
/camera プレイヤー set minecraft:third_person
```

**プレイヤー** のカメラの視点を三人称視点（キャラクターの後ろから）に切り替えます。

```
/camera プレイヤー set minecraft:third_person_front
```

**プレイヤー** のカメラの視点を三人称視点（キャラクターの正面から）に切り替えます。

```
/camera プレイヤー set minecraft:free
```

```
ease 秒数 イージング pos x y z
```

```
rot 角度1 角度2 もしくは facing エンティティ
```

プレイヤーのカメラの視点をx y zから見たものに変更します。

### camera ... clear コマンド

```
/camera プレイヤー clear
```

`/camera set`で切り替えられた視点は、ユーザーの操作では戻せません。このコマンドを実行することで、カメラの切り替えを終了します。



## 第 3 章

# セクター一覧

### ターゲットセクター（プレイヤー）

#### @p 最も近いプレイヤー

コマンドの実行地点から最も近い、生きているプレイヤーが指定される。

#### @s コマンドを実行したプレイヤー

チャット欄から実行した場合、コマンドを実行したプレイヤーが指定される。コマンドブロックから実行する場合、何も指定されない。

#### @a すべてのプレイヤー

生死にかかわらず、すべてのプレイヤーを指定します。

#### @initiator 会話を開始したプレイヤー

NPC がコマンドを実行する場合、そのコマンドを実行する会話を開始したプレイヤーを指定します。

### ターゲットセクター（エンティティ）

エンティティとは、英語で実体という意味で、周りから区別して存在している何かを指します。Minecraft では、エンティティとは、プレイヤー、動物やモンスター、乗り物などの動く「何か」や、ドロップしたアイテムなど、設置されたブロック以外の「何か」を指します。



## @e すべてのエンティティ

---

すべてのエンティティを指定します。

## 第4章

# ブロック ID と状態一覧

ブロック名	ID
石	minecraft:stone
草	minecraft:grass_block
土	minecraft:dirt
木材	minecraft:oak_planks
砂	minecraft:sand
砂利	minecraft:gravel
丸石	minecraft:cobblestone
氷	minecraft:ice
水	minecraft:water
ラベンダー	minecraft:lavender
鉄鉱石	minecraft:iron_ore
金鉱石	minecraft:gold_ore
ダイヤモンド鉱石	minecraft:diamond_ore
石炭鉱石	minecraft:coal_ore
レッドストーン鉱石	minecraft:redstone_ore
エメラルド鉱石	minecraft:emerald_ore
ラピスラズリ鉱石	minecraft:lapis_ore
水晶鉱石	minecraft:quartz_ore
ネザー水晶鉱石	minecraft:nether_quartz_ore
グロウストーン鉱石	minecraft:glowstone
ネザーラック	minecraft:netherrack
ネザーソウルサンド	minecraft:soul_sand
ネザーブリック	minecraft:nether_brick

ブロック名	ID
ネザーフェンス	minecraft:nether_brick_fence
ネザーブリックの階段	minecraft:nether_brick_stairs
エンドストーン	minecraft:end_stone
スポンジ	minecraft:sponge
溶岩	minecraft:lava
ガラス	minecraft:glass
ライラック	minecraft:lilac
キャロット	minecraft:carrot
ポテト	minecraft:potato
ピープシ	minecraft:peepsi
メロン	minecraft:melon
スカイ	minecraft:sky
トゲ	minecraft:thorn
ネザーゲートウェイ	minecraft:nether_gateway
エンドゲートウェイ	minecraft:end_gateway
竹の板材	minecraft:bamboo_planks
竹細工	minecraft:bamboo_mosaic
竹の板材	minecraft:bamboo_planks
竹の板材	minecraft:bamboo_planks
竹の板材	minecraft:bamboo_planks
竹の板材	minecraft:bamboo_planks
竹の板材	minecraft:bamboo_planks